**Informe del Proyecto APT**

Julián Espina

**Informe del Proyecto APT**

**El objetivo de aplicar este instrumento de autoevaluación es:**

* Tener un referente que oriente el proceso de definición de tu Proyecto APT.
* Reflexionar sobre tu Proyecto APT, para identificar fortalezas y aspectos por mejorar.
* Generar información que permita retroalimentar tu proyecto y ajustarlo antes de la evaluación sumativa.

**1. Descripción del Proyecto APT**

El proyecto APT es un software de gestión de inventario su principal objetivo es la entrega y salida de productos, No entra el área de finanzas y la relevancia que puede ser adaptable a todo tipo de aplicaciones

**2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso**

El proyecto se alinea en el tema de programación de software ya que va a ser un software para empresas que tengan un inventario y que sea automatizado con esta solución y también en el área de gestión ya que el proyecto se llevara a cabo a un mini market real, además de entender como llevar a cabo este proyecto con las necesidades que requiera el mini market hacia el software

**3. Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales**

Relación en la programación ya que desarrollare un software totalmente funcional y en el área de gestión de proyectos informáticos ya que me defiendo muy bien es la gestión.

**4. Argumento de Factibilidad del Proyecto dentro de la Asignatura**

La Razón es que va a ser un software real que tendríamos que implementarlo en un mine market o mas adelante a alguna empresa que requieran estas necesidades y para aplicar conceptos clave aprendidos en la asignatura, como bases de datos, programación de interfaces de usuario, y de análisis y gestión. La creación de un software de inventario permite integrar y demostrar habilidades en desarrollo de software, gestión de proyectos informáticos.

**5. Objetivos Claros y Coherentes**

1. **Seguimiento en Tiempo Real:** Monitorear niveles de inventario actualizados al instante.

2. **Registro y Actualización de Productos:** Añadir y modificar datos de productos como nombre, cantidad y precio.

3. **Generación de Informes:** Crear informes sobre stock y movimientos.

4. **Control de Movimientos:** Registrar entradas y salidas de productos.

**5. Interfaz Intuitiva**: Ofrecer una interfaz fácil de usar y navegar.

6. **Seguridad de Datos:** Proteger datos con control de accesos.

**6. Propuesta Metodológica de Trabajo**

Usaremos la metodología scrum Análisis de requisitos, planificación estratégica y las herramientas que ocuparemos En el área de programación utilizaremos java ya que es más completo para las librerías que utilizaremos, para la base de datos postgresql locas y en la nube y una herramienta de lector de barra o de QR

**7. Plan de Trabajo para el Proyecto APT**

1. Etapa de Planificación
2. Etapa de Diseño y Arquitectura
3. Etapa de Desarrollo
4. Etapa de Pruebas
5. Etapa de Documentación y Capacitación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Trabajos | Inicio | Fin | Responsable |
| Etapa de Planificación | x/x/2024 | x/x/2024 | xx |
| Etapa de Diseño y Arquitectura | x/x/2024 | x/x/2024 | xx |
| Etapa de Desarrollo | x/x/2024 | x/x/2024 | xx |
| Etapa de Pruebas | x/x/2024 | x/x/2024 | xx |
| Etapa de Documentación y Capacitación | x/x/2024 | x/x/2024 | xx |

**8. Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.**

Usaremos un mockup para saber el diseño del software y también la identificación de usuarios además Informes de Progreso que estos son documentos periódicos que detallan el estado de avance de las actividades, incluyendo metas alcanzadas y problemas encontrados y tener Evidencias con Informes escritos con datos específicos, gráficos y comentarios sobre el progreso.